

TWELF 2010 第六屆台灣數位學習發展研討會

暨

ICLIT2010 第五屆文學與資訊技術國際研討會

2010 International Workshop on Science and Engineering Education (IWSEE 2010)

詳細議程表

第一天 99 年 10 月 22 日(五)

時間	活動內容			
08:30-09:00	報 到			
09:00-09:20	開幕致詞 地點：A101	亞洲大學 蔡校長進發 貴賓致詞		主持人： 亞洲大學 曾憲雄 副校長
09:20-10:10	Keynote Speech 地點：A101	講 題：詩詞詞彙意象資料庫建構 演講者：中央研究院-鄭院士錦全		
10:15-11:15	I106 室	I108 室	I109 室	I107 室
	Session A. 網路學習與合作學習 主持人：黃國禎教授 共同主持人：吳銜容教授 1. 探討學習夥伴推薦機制如何影響學習者對於 e-Portfolio 的使用意願之研究(杜德一、黃正旭、楊鎮華) 2. 知識共構的關鍵時刻—異質性成員小組線上合作學習分析(張秀美、鄭凱天、曾仁佑、陳斐卿) 3. 運用多點觸控遊戲學習系統於實施協同學習之研究(陳勇任、趙爵聘、張智鈞、蕭顯勝、林建佑) 4. 國中導師採用行動績效支援系統的行為與態度改變(陳昭秀、黃聖育、彭心儀、黃國禎、楊子奇) 5. 結合高層次提問之網路合作探究模式對學生學習成效及問題解決態度之影響(黃國禎、蘇裕丞、蔡文仁、郭凡瑞)	Session B. 資訊科學融入教學(一) 主持人：袁媛教授 共同主持人：施能義教授 1. 非同步遠距教學成效評估—以「數位教材與課程設計研究」為例(袁媛) 2. 資訊科技融入教學對國小四年級社會領域學習成效之研究實例(黃秀園、鄭元琨) 3. 結合互動式電子白板與萬用揭示板於國小數學補救教學之研究(呂克明、李沁慧)	Session C. 適性化學習與電腦化測驗與評量(一) 主持人：陳桂霞教授 共同主持人：時文中教授 1. 數位學習診斷評量系統對數學科學習行為改善之研究(廖岳祥、林玉玫、黃順彬、廖晉宏) 2. 斜率判斷單一筆畫之線上筆順評量系統(莊雅婷、鄭怡嘉、姚旭展、陳桂霞) 3. 採用開放式申論題之教學輔助系統的回饋時機(廖君興、李蔡彥、張俊彥)	第五屆文學與資訊技術國際研討會 Session I 知識庫建置與應用 主持人：松岡榮志教授 1. 面向自然語言處理的漢語成語知識庫的建設與應用(王雷、俞士汶、朱學鋒、李芸) 2. 從不能到能：以語言知識庫為基礎的作詩填詞輔助系統(羅鳳珠) 3. 漢語語音知識庫的建構(蘭蓀)
11:15-11:30	Coffee Break (地點：資訊大樓一樓廣場)			
11:30-12:30	I106 室	I108 室	I109 室	I107 室

	Session D. Web 2.0 新世代網路的應用與創新學習軟體設計 (一) 主持人：楊錦潭教授 共同主持人：詹啟祥教授 1. 以 Facebook 粉絲專頁進行虛擬社群經營及初步觀察(林秋斌、朱玉婷) 2. 探討微網誌提問策略對學習者反思層次之影響(陳年興、魏春旺、黃一芳) 3. 社交學習系統 2.0 之建構(廖慶榮、邱泰中、楊錦潭)		Session E. 數位學習策略與應用(一) 主持人：楊鎮華教授 共同主持人：蔡淵裕教授 1. 認知風格對網路科學探究活動中資訊搜尋及彙整能力之影響-以雨林與溫室效應教學為例(吳志祥、柯惠茹、黃國禎) 2. 應用問題導向學習方法於訓練安全性程式開發之研究(李佳玫、曾憲雄、莊志如、董元昕) 3. 學習共享空間之滿意度調查研究：以讀者推薦與電子學習歷程檔為例(李政其、黃正旭、楊鎮華)		Session F. 資訊科學融入教學(二) 主持人：賀嘉生教授 共同主持人：劉兆樑教授 1. 運用電子白板提昇師生互動品質對學習成效影響之研究(李建億、翁宏霖) 2. 從教學需求的角度出發，看線上統計與機率模擬遊戲的應用與未來建置之建議(陳婉寧、藍玉如) 3. 基於問題本位學習之線上討論輔助代理人設計(胡哲豪、鄭憲永、賀嘉生) 4. 在 Group Scribbles 平台上以 VSPOW 寫作模式進行國小合作寫作之初探(林秋斌、宋瑗玲、周文靜、黃龍翔、劉松源)		第五屆文學與資訊技術國際研討會 Session II 網路與學習 主持人：黃鳴奮教授 1. 國小譬喻修辭運用 MOODLE 平台教學之研究(黃桂芝、時文中、時碧英) 2. 中國四大古典小說網上版本探研(劉自荃) 3. 論網路詩詞自由多元的文化品格(徐晉如、范曉燕)	
12:30-13:10	午 餐							
13:10-13:50	Keynote Speech 地點：I108	Speech: Title: Intellectual Property Education in Project Based learning Speaker: Prof. Masakatsu Matsuishi	主持人： 亞洲大學 廖岳祥 教授	專題演講 地點：I107	講 題： 文學研究者對電子資訊技術可以期望些什麼？ 演講者： 香港城市大學-張講座教授隆溪	主持人： 亞洲大學 陳偉 教授		
13:50-14:50	I106 室	I108 室		I109 室		I107 室		
	Session G. Web 2.0 新世代網路的應用與創新學習軟體設計 (二) 主持人：黃桂芝教授 共同主持人：陳宜惠教授 1. 不同認知風格國小學生在資訊課中透過網路進行共編筆記活動其學習成效之研究(邱瓊慧、張朝凱、吳秋儀、朱思翰、陳建宏) 2. Podcasting 應用於個人化課程複習之研究(陳年興、魏春旺、謝宗翰) 3. 從學習成效探討擴增實境數位教材之最佳設計策略(林信志、湯凱雯、彭郁雅) 4. 以 Web2.0 建置國小創意教學知識庫平台之研究(時文中、黃桂芝、張耀鴻)	Session H. Special Session on Internet Operational Technology E-Learning 主持人：呂愛琴副執行長 1. 以 AIR 與 RIA 技術建構數位化學習系統之研究(陳偉、張裕晟、簡士展) 2. IPv6 網站目錄服務模型之研究(曾憲雄、呂愛琴、郭晟偉、顧靜恆、蔡更達) 3. 智慧型個人知識新媒體管理與發掘系統(陳士農、吳佳隆、林家賢)		Session I. 語言學習 主持人：藍玉如教授 共同主持人：林致宇教授 1. 主題導向式學習策略輔以行動註記系統應用於華語文聽與說(鄭孟哲、黃貞元、黃信嘉、楊鎮華) 2. 第二人生在華語教學上的應用與探討(甘鈺瑄、藍玉如、蔡德祿、蕭有廷、楊鎮華) 3. 位置感知旅遊翻譯機之設計與實作(林致宇、時文中)		第五屆文學與資訊技術國際研討會 Session III 資訊技術與應用 主持人：張隆溪教授 1. 信息處理技術對彝語言文學發展的影響(松岡格、羅慶春) 2. 超大字元集下的計算語言學應用簡介(王宏源) 3. 網絡檢索的有效性(松岡榮志、關久美子)		
14:50-15:00	Coffee Break (地點：資訊大樓一樓廣場)							
15:00-16:00	I106 室	I108 室		I109 室		I107 室		

	<p>Session J. 適性化學習與電腦化測驗與評量(二) 主持人：郭伯臣教授 共同主持人：張春明教授</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 建置「微分基本公式」建構題及適性診斷系統之初探(鄭俊彥、黃玉臺、謝俊逸、劉湘川、郭伯臣、劉育隆) 2. 國小「圓面積」單元電腦化診斷測驗研發(林孟君、郭伯臣、劉育隆、張雅玲) 3. 運用 Moodle 建構數位學習診斷評量系統之研究-以國小社會領域五年級課程為例(廖岳祥、黃士昇、廖晉宏、黃順彬) 	<p>Session K. 資訊科學融入教學(三) 主持人：林秋斌教授 共同主持人：呂克明教授</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 互動式電腦化虛擬實境對國小學生學習成就與態度的影響-以自然科學教學為例(洪駿命、黃國禎、李俊銘) 2. 導入互動式電子白板之挑戰與因應對策之探索：以某國小為例(徐偉賢、朱彩馨) 3. 電腦支援合作學習於因數概念學習之研究(林秋斌、李吳軒、李美萱) 	<p>Session L. 行動與無所不在學習 主持人：曾秋蓉教授 共同主持人：陳偉教授</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 應用隱含知識擷取技術於無所不在學習環境之形成性評量(黃國豪、黃筱惠、黃鈺婷、謝雁婷、蕭裕玟、曾得富) 2. 遊戲式學習系統於博物館學習之應用(陳鴻仁、張祐瑜、楊玉笙、吳婷婷、黃悅民) 3. 以擴充的科技接受模式探討行動英語學習之持續接受度(張基成、顏啟芳) 4. Mobile e-Learning 應用於鄉土教學之研究(顏郁人、陳秋燕) 5. 混合式無所不在學習架構與學習導引機制(李子旭、邱創楷、曾秋蓉) 	<p>第五屆文學與資訊技術國際研討會 Session IV 文學與資訊研究(一) 主持人：羅鳳珠老師</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 《儒林外史》中對話關係之建構及其社會網絡(廖儁凡) 2. 曲學理論研究與資訊科技(伍慧珠) 3. 資訊科技與日本古典的本體論研究：以《古事記》為例(王小林)
16:00-17:00	I106 室	I108 室	I109 室	I107 室
	<p>Session M. IWSEE(一) 主持人：劉沛琳教授 共同主持人：朱經明教授</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. The Effects of Schematic Video and Animation on Helping Students with Learning Disabilities Solve Real-Life Word Problems Involving Money (Jing-Ming Ju, Kuei-Chen Tsao) 2. Game-based Anti-Phishing Training(Shian-Shyong Tseng, Tsung-Ju Lee, Yian-Shu Chu, Jui-Feng Weng, Kai-Yuan Chen) 3. The Implementation and Satisfaction Evaluation of an Integrated Course Service System (Wen-Hsu Hsian, Ming-Chien Hung, Won-Fu Heung) 4. Effects of Different Multimedia Annotation Types for Foreign Language Reading Comprehension(Pei-Lin Liu, Kai-Ting Yang) 5. Effects of Computer-based Concept Maps on Writing Performances for Learners of Different Writing Proficiencies(Pei-Lin Liu, Pei-Yin Chen) 	<p>Session N. 數位學習策略與應用(二) 主持人：李建億教授 共同主持人：吳勝堂教授</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 無障礙數位學習與身心障礙者之數位參與(葉耀明、林雲龍、朱繼農、葉志青、吳亭芳、陳明聰、孟令夫、張千惠) 2. 電腦軟體技能類數位教材教學設計品質確保準則之探討(張齡月、陳明溥) 3. 運用點觸控操控技術於空間旋轉學習影響之研究(李建億、李侑巡) 4. 這個圖形有幾個積木?(陳毓梅、袁媛、李胤禎) 	<p>Session O. 悅趣化學習與社會(一) 主持人：陳明溥教授 共同主持人：李思堯教授</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 國中化學角色扮演遊戲學習活動設計之評估(翁韻婷、陳明溥、趙靖怡) 2. 導入實體使用者介面之悅趣化數位學習環境之設計(張原瑜、張冠盈、洪于翔、楊子瑩、李其璋、周文修) 3. 悅趣式形成性評量證照輔導系統雛型(黃國豪、王瑞明) 4. 問題解決教學策略對國小生程式設計學習表現及態度之影響(蔡宗霖、陳明溥、楊登智、黃皓伶) 	<p>第五屆文學與資訊技術國際研討會 座談主題： 文學與資訊研究的前景 主持人： 元智大學 羅鳳珠老師</p>

第二天 99年 10月 23日(六)

時間	活動內容		
08:30-09:00	報 到		
09:00-09:40	專題演講 地點：I107	講 題：“能”與”不能”：文學研究中的電腦角色擔當 演講者：廈門大學-黃教授鳴奮	主持人： 亞洲大學 黃秀園 教授
09:40-10:40	I106 室	I108 室	I107 室
	Session P. IWSEE(二) 主持人：Prof. Toshiyuki Yamamoto 1. An Engineering Drawing Course Featuring Student-Lead Concept Generation, Exchange, and Improvement(Sumio Nakamura, Masakatsu Matsuishi) 2. The Dream Factory: Yumekobo -A Facility to Encourage Student Creativity & Motivation(Masakatsu Matsuishi) 3. Experimental Learning Course for Business Administration based on Competitive Business Game(Shoji Takechi, Kohsuke Katoh) 4. Assessment Methods for the e-Portfolio System- Lessons Learned from the Higher Education in Japan(Tosh Yamamoto)	Session Q. 適性化學習與電腦化測驗與評量(三) 主持人：施如齡教授 共同主持人：李育瑞教授 1. 電腦化動態評量系統於會計學之發展與應用(施如齡、洪素環) 2. 線上遊戲之導引任務學習提升學生成績-應用在英文導航班(黃家齊、李國誠、賀嘉生、王惠芝) 3. 颱風救災應變之科學探究評量研究(翁瑞鋒、曾憲雄、邱治濱) 4. 數位學習平台應用於補救教學學習成效之研究-以音樂科節奏教學為例(廖岳祥、黃秀儀、黃順彬、廖晉宏)	第五屆文學與資訊技術國際研討會 Session V 文學與資訊研究(二) 主持人：王小林教授 1. Cyborg aesthetics and Post-war Experience(Dennitza Gabrakova) 2. 地圖表達的理論研究(許盤清、曾志雄) 3. 從地域精神的角度論常州詞派的經世特質—以 GIS 為輔助說明(陳慷玲)
10:40-10:50	Coffee Break (地點：資訊大樓一樓廣場)		
10:50-11:50	I106 室	I108 室	I107 室
	Session R. 悅趣化學習與社會(二) 主持人：于富雲教授 共同主持人：林寬裕教授 1. 探索式教學模式對國中程式設計概念學習成效及態度之影響(陳毓筑、陳明溥、趙靖怡、翁韻婷) 2. 台灣國小學童 Facebook 使用現象調查及相關議題探究(楊淇滄、于富雲) 3. 沉浸式平台在大學輔導應用之前導研究-以第二人生為例(謝曉婷、于富雲、張立杰、陳妍吟) 4. 遊戲式學習在疾病預防學習之評估：以 ARCS 動機模式之觀點(黃皓伶、陳明溥、楊登智)	Session S. 數位學習策略與應用(三) 主持人：朱蕙君教授 共同主持人：陳士農教授 1. 線上出題題型對國小社會學習領域認知策略及學科態度之影響(李明桓、于富雲、邱廷榮) 2. 網路學生出題策略應用於國小古典詩課程其成效之研究(邱廷榮、于富雲) 3. 以釋意觀點探索數位學習系統的成效：以一家製藥公司為例(李瑋倫、朱彩馨) 4. 不同概念構圖教學模式對學習態度與學習成就之影響(王澤佑、朱蕙君、黃國禎)	第五屆文學與資訊技術國際研討會 綜合座談及合影 主持人： 亞洲大學講座教授/副校長 曾憲雄
11:50-12:10	閉幕暨授旗儀式(最佳論文頒獎) 地點:資訊大樓 I109		
午餐			