

**TWELF 2010 第六屆台灣數位學習發展研討會 論文審查結果列表**

No.	稿件編號	論文名稱	錄取種類
1	twelf-01	在 Group Scribbles 平台上以 VSPOW 寫作模式進行國小合作寫作之初探	Oral
2	twelf-02	電腦支援合作學習於因數概念學習之研究	Oral
3	twelf-03	以 Facebook 粉絲專頁進行虛擬社群經營及初步觀察	Oral
4	twelf-04	運用 GS 平台設計融入訊息回饋的「縱橫數謎」遊戲於個人加減計算能力之研究	不錄取
5	twelf-05	探討學習夥伴推薦機制如何影響學習者對於 e-Portfolio 的使用意願之研究	Oral
6	twelf-06	主題導向式學習策略輔以行動註記系統應用於華語文聽與說	Oral
7	twelf-07	學習共享空間之滿意度調查研究：以讀者推薦與電子學習歷程檔為例	Oral
8	twelf-08	線上出題題型對國小社會學習領域認知策略及學科態度之影響	Oral
9	twelf-09	網路學生出題策略應用於國小古典詩課程其成效之研究	Oral
10	twelf-10	沉浸式平台在大學輔導應用之前導研究—以第二人生為例	Oral
11	twelf-11	台灣南部國小學童 Facebook 使用現象調查及相關議題探究	Oral
12	twelf-12	結合 AIR 技術建構 RIA 數位學習系統	不錄取
13	twelf-13	以圖層設計模式開發 RIAs 使用者介面之研究	不錄取
14	twelf-14	探討微網誌提問策略對學習者反思層次之影響	Oral
15	twelf-15	Podcasting 應用於個人化課程複習之研究	Oral
16	twelf-16	線上統計與機率模擬遊戲的應用與未來建置之建議	Oral
17	twelf-17	第二人生在華語教學上的應用與探討	Oral
18	twelf-18	考慮個人學習風格之無所不在自動問答系統	不錄取
19	twelf-19	不同概念構圖教學模式對學習態度與學習成就之影響	Oral
20	twelf-20	應用隱含知識擷取技術於無所不在學習環境之形成性評量	Oral
21	twelf-21	以凱利方格與隱含知識擷取技術為基礎來發展知識擷取系統	不錄取
22	twelf-22	悅趣式形成性評量證照輔導系統雛型	Oral
23	twelf-23	結合高層次提問之網路合作探究模式對學生學習成效及問題解決態度之影響	Oral
24	twelf-24	認知風格對網路科學探究活動中資訊搜尋及彙整能力之影響-以雨林與溫室效應教學為例	Oral
25	twelf-25	互動式電腦化虛擬實境對國小學生學習成就與態度的影響—以自然科學教學為例	Oral
26	twelf-26	颱風救災應變之科學探究評量研究	Oral
27	twelf-27	應用問題導向學習方法於訓練安全性程式開發之研究	Oral
28	twelf-28	Game-based Anti-Phishing Training	Oral
29	twelf-29	電腦概念構圖對不同寫作能力學習者在寫作表現的成效	Oral
30	twelf-30	不同型態之多媒體註記工具對以英語為第二外語學生閱讀理解之影響	Oral
31	twelf-31	Investigating the Effects of Different Multimedia Annotation Types on Foreign Language Reading Comprehension	Oral

32	twelf-32	電腦軟體技能類數位教材教學設計品質確保準則之探討	Oral
33	twelf-33	問題解決教學策略對國小生程式設計學習表現及態度之影響	Oral
34	twelf-34	探索式教學模式對國中生程式設計概念學習成效及態度之影響	Oral
35	twelf-35	國中化學角色扮演遊戲學習活動設計之評估	Oral
36	twelf-36	遊戲式學習在疾病預防學習之評估：以 ARCS 動機模式之觀點	Oral
37	twelf-37	運用點觸控操控技術於空間旋轉學習影響之研究	Oral
38	twelf-38	運用電子白板提昇師生互動品質對學習成效影響之研究	Oral
39	twelf-39	導入互動式電子白板之挑戰與因應對策之探索：以某國小為例	Oral
40	twelf-40	以釋意觀點探索數位學習系統的成效：以一家製藥公司為例	Oral
41	twelf-41	建置「微分基本公式」建構題及適性診斷系統之初探	Oral
42	twelf-42	國小「圓面積」單元電腦化診斷測驗研發	Oral
43	twelf-43	線上遊戲之導引任務學習提升學生成績-應用在英文導航班	Oral
44	twelf-44	An intelligent agent for problem-based learning based online discussion assisting	Oral
45	twelf-45	位置感知旅遊翻譯機之設計與實作	Oral
46	twelf-46	以 Web2.0 建置國小創意教學知識庫平台之研究	Oral
47	twelf-47	資訊科技融入教學對國小四年級社會領域學習成效之研究實例	Oral
48	twelf-48	具安全與服務品質的 U 化學習網路之研究	不錄取
49	twelf-49	非同步遠距教學成效評估-以「數位教材與課程設計研究」為例	Oral
50	twelf-50	這個圖形有幾個積木?	Oral
54	twelf-54	電腦化動態評量系統於會計學之發展與應用	Oral
55	twelf-55	國中學生對遊戲引導式程式設計之學習態度與成效分析	不錄取
56	twelf-56	從學習成效探討擴增實境數位教材之最佳設計策略	Oral
57	twelf-57	科技社會下的原始教學現況—以教學環境與設備探討國中美術教師之教學	不錄取
58	twelf-58	色彩溝通的悅趣化數位學習設計	不錄取
59	twelf-59	結合互動式電子白板與萬用揭示板於國小數學補救教學之研究	Oral
60	twelf-60	基模化電腦影片及動畫協助學障學生解算術金錢應用文字題成效之研究	Oral
61	twelf-61	學習策略為導向之大學生活體驗數位遊戲學習平台	不錄取
62	twelf-62	國中生互動式電子白板使用行為之研究	不錄取
63	twelf-63	Google Earth 融入鄉土教學成效之探討	不錄取
64	twelf-64	中介系統應用於維管束植物蒐藏管理系統與數位內容管理系統之整合—以國立自然科學博物館建置經驗為例	不錄取
65	twelf-65	擴增實境遊戲對於玩家沉浸經驗的影響	不錄取
66	twelf-66	以使用性評估數位學習系統介面	不錄取
67	twelf-67	研究數位學伴對學習成效之影響	不錄取
68	twelf-68	運用多點觸控遊戲學習系統於實施協同學習之研究	Oral
69	twelf-69	知識共構的關鍵時刻—異質性成員小組線上合作學習分析	Oral
70	twelf-70	行動網路傳播衝擊傳統媒體傳播之初探 -以直播網站為例	不錄取
71	twelf-71	社交學習系統 2.0 之建構	Oral

72	twelf-72	不同認知風格國小學生在資訊課中透過網路進行共編筆記活動其學習成效之研究	Oral
73	twelf-73	遊戲式學習系統於博物館學習之應用	Oral
74	twelf-74	融入自主學習於數位學習課程之設計與實踐：一個案例研究與反思	不錄取
75	twelf-75	遊戲浮流經驗量表編制之研究	不錄取
76	twelf-76	Mobile e-Learning 應用於鄉土教學之研究	Oral
77	twelf-77	斜率判斷單一筆畫之線上筆順評量系統	Oral
78	twelf-78	運用網路教學平台輔助自主學習導向之英語教學模式	不錄取
79	twelf-79	導入實體使用者介面之悅趣化數位學習環境之設計	Oral
80	twelf-80	發光二極體之散熱設計分析	不錄取
81	twelf-81	以擴充的科技接受模式探討行動英語學習之接受度	Oral
82	twelf-82	整合性課程服務系統之實作與滿意度評估	Oral
83	twelf-83	無障礙數位學習與身心障礙者之數位參與	Oral
84	twelf-84	RFID 幼兒啟蒙學習平台設計	不錄取
85	twelf-85	採用開放式申論題之教學輔助系統的回饋時機	Oral
86	twelf-86	混合式無所不在學習架構與學習導引機制	Oral
87	twelf-87	國中導師採用行動績效支援系統的行為與態度改變	Oral